

Kapitel 4 Enabling Technologies und ihre Anwendung für Bekleidung

4.2.2 Auftragsmanagement

Gegenüber den allgemeinen ECR-Regeln sollen die Stammdaten (PRICAT), Aufträge (ORDERS) und Auftragsbestätigungen (ORDRSP) im Bekleidungsbereich zusätzlich gekennzeichnet werden mit

- Geschäftsmodell-Varianten
 - Geschäftsmodell (Handelsbestand, Filialdepot, Lagerdepot, Kommission, Concessions)
 - Bewirtschaftung mit BMI oder VMI
 - Lieferweg (Lager, CD1, CD2, Direkte Filialbelieferung)
- Angabe ob ggf. Restlieferung erwünscht oder nicht.

Die Kennzeichnung der Geschäftsmodell-Varianten erfolgt mit der Konstanten „FM“ für Flächenmanagement (englisch: Floormanagement). Sie ist in der nachstehenden Tabelle näher erläutert:

Prozessvarianten Textil						Abbildung EANCOM
Geschäftsmodell	Art der Nachversorgung	logistische Abwicklung				Codewert BGM DE 1000
Handelsbestand	BMI	Lager				FM111
			CD1			FM112
				CD2		FM113
					direkt	FM114
	VMI	Lager				FM121
			CD1			FM122
				CD2		FM123
					direkt	FM124
Filialdepot	BMI	Lager				FM211
			CD1			FM212
				CD2		FM213
					direkt	FM214
	VMI	Lager				FM221
			CD1			FM222
				CD2		FM223
					direkt	FM224
Lagerdepot	BMI	Lager				FM311
Kommission	BMI	Lager				FM411
			CD1			FM412
				CD2		FM413
					direkt	FM414
Concessions	VMI		CD1			FM522
					direkt	FM524

Abb (4) 10: Tabelle Kennzeichnung der Geschäftsmodellvarianten

Kapitel 4 Enabling Technologies und ihre Anwendung für Bekleidung

Anmerkungen:

- Der Codewert ist wie folgt aufgebaut:
 - Erste Stelle Geschäftsmodell (1=Handelsbestand, 2=Filialdepot, ...).
 - Zweite Stelle mit Bestandsmanagement (1=BMI, 2=VMI).
 - Dritte Stelle für die Logistik (1=Lager, 2=CD1, ...).
- Sofern die Information im Auftrag nicht angegeben werden kann, sollte die „0“ verwendet werden.

Beispiel: In der Auftragserteilung ist lediglich das Geschäftsmodell bekannt. Im Falle des Filialdepots ist dann der Codewert „FM200“ zu verwenden.

- Die Qualifier gelten auch in den Stammdaten und den Warenbegleitenden Nachrichten, jedoch immer mit „0“ in Stelle 2 und 3.